

ルールブック



45 mins



2-5



13+

Seth Van Orden
Brett Sobol





「ストックパイル」はテンポの速い、株式投資や、インサイダー取引、市場操作を行う経済ゲームです。各プレイヤーは自己資本を貯めることを目的としている投資家となります。

ゲームの目的

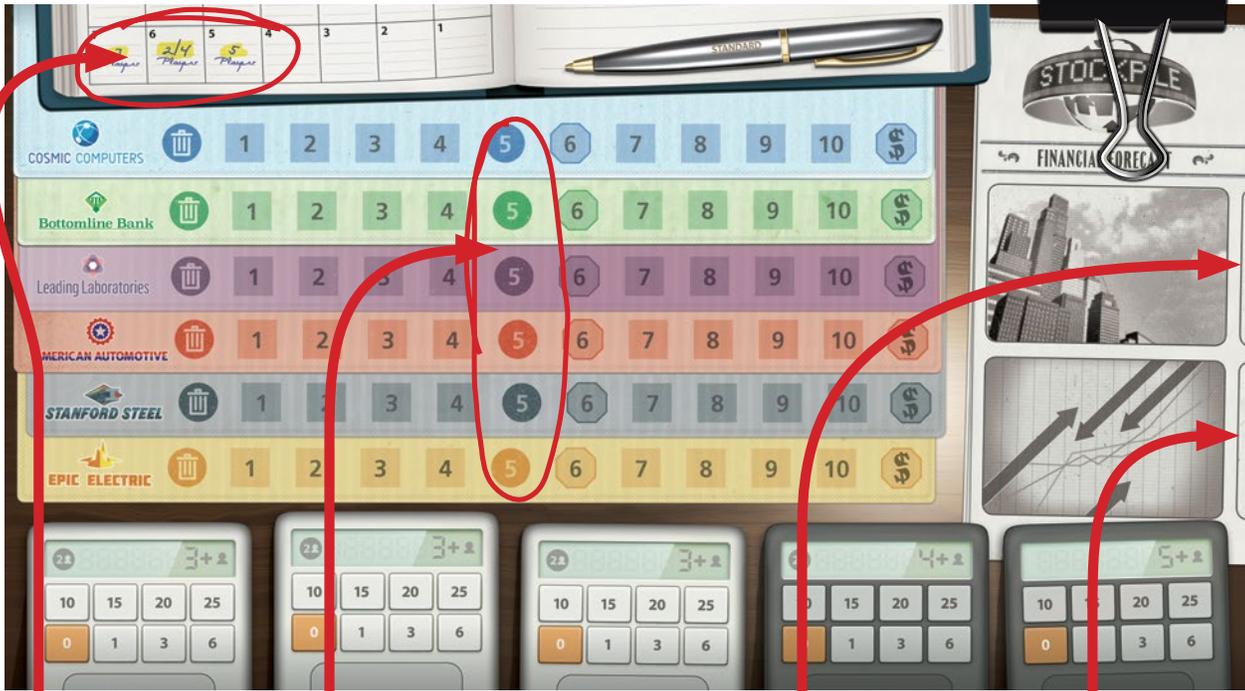
ゲーム終了時に、最も多くの資金を所有しているプレイヤーが勝者となります。

ゲームの準備

- 1 入札ミープル、プレイヤーボード、\$20,000分の紙幣カード（\$5kを3枚、\$1を5枚）を、各プレイヤーに配ります。残った紙幣カードを種類ごとに、ゲームボードの近くに置いておきます。
- 2 ゲームボード上のプレイヤー人数に対応するカレンダースペースに、ターンマーカーを配置します。
- 3 各株価の開始位置（背景が暗い円）に、ストックチックー（株式相場表示機）を配置します。
- 4 企業カードと、予測カードを別々にシャッフルして山札にし、ゲームボードの近くに置いておきます。
- 5 市場デッキの中から、6種類ある株券カードを1枚ずつ引き抜き、各プレイヤーに1枚配ってください。各プレイヤーは配られた株券カードを裏面のまま、プレイヤーボードの株式ポートフォリオに置きます。この株券カードは、ゲーム中に通常通り使用できる株券カードです。
- 6 先ほど食べた食事の金額が一番高いプレイヤーが、スタートプレイヤーです。該当する彼/彼女は、スタートプレイヤートークンを受け取ってください。

図1-
5人で遊ぶ場合の
準備図





ターンマーカー
1個

ストックチッカー (株式相場表示機)
6個



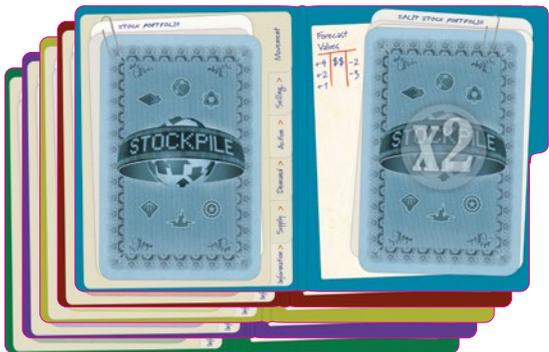
入札ミープル
7個



企業カード
6枚



予測カード
6枚



プレイヤーボード
5枚



紙幣カード
96枚



スタートプレイヤートークン
1個



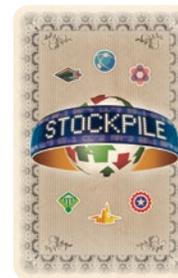
株券カード
6銘柄 × 各10枚 = 60枚



売買費用カード
3種類 × 各4枚 = 12枚



アクションカード
2種類 × 各4枚 = 8枚



市場デッキ
80枚

ラウンドの説明

「ストックパイル」は、プレイヤーの人数に対応した数ラウンドを行います（図1を参照）
ゲームはスタートプレイヤーから始まり、時計回りに手番が移ります。
ラウンド終了後、スタートプレイヤーの左隣のプレイヤーに、スタートプレイヤートークンを渡します。

各ラウンドは6フェイズで構成されます：

1. 情報開示フェイズ
2. 配置フェイズ
3. 入札フェイズ
4. アクションフェイズ
5. 売却フェイズ
6. 株価変動フェイズ



図2- ターンマーカーは、プレイヤー人数に合わせたラウンド数を示している。

ボード上に示されるように、プレイヤー人数によって、ラウンド数が決まります。
ターンマーカーの位置に描かれている数字が、残りのラウンドになります。

1.情報開示フェイズ

情報開示フェイズで各プレイヤーは、企業カードと、予測カードを1枚ずつ受け取ります。
企業カードは予測カードとセットとなり、株式の価格変動を示します。
株価の変動は株価変動フェイズ中、ラウンドの終了時に起こります。

例：図4を参照。
アメリカ自動車企業カードは、+2の予測カードとセットになっています。
従って、株価変動フェイズでアメリカ自動車企業は、株価が2マス上がります。

情報開示フェイズのステップ

1. 各プレイヤーは、企業カードと予測カードを1枚ずつ受け取ります。

注意：

プレイヤーは配られたカードを確認し、他のプレイヤーに見られないように隠さなければなりません。
配られたカードは、株価変動フェイズで株価が変動する前の、入札フェイズと売却フェイズでどのように動けばいいのかが分かる、インサイダー情報です。



図3- 各プレイヤーは、企業カードと、予測カードを1枚ずつ受け取る。

2. ゲームボード上に企業カードと予測カードを1枚ずつ、表面にして配置します。この株式変動は公開情報です。
3. 残っている企業カードと予測カードはそれぞれ裏面のまま山札にして、ゲームボードに置いておきます。

注意：

残ったこれらのカードは、株価変動フェイズの間、ラウンド終了後に使用されます。



図4- 表面と裏面で企業カードと予測カードを配置。

- 3人で遊ぶ場合、2枚ずつ裏向きでカードが置かれます。
4人で遊ぶ場合、1枚ずつ裏向きでカードが置かれます。
5人で遊ぶ場合、裏向きで置かれるカードはありません。

2.配置フェイズ

配置フェイズで、各プレイヤーはカードをストックパイルに出します。
ストックパイルに出すカードは、株券カード、売買費用カード、アクションカードの、いずれかになります。
ストックパイルは市場への配置となり、プレイヤーたちは入札フェイズで入札することで、それらを獲得することが出来ます。

配置フェイズのステップ

1. 各ストックパイルに対して、市場デッキからカードを1枚引き、表面にして配置していきます。ストックパイルはボード上の計算機が描かれているスペースの下に作られます。プレイヤー人数が、各ゲームで使用するストックパイルの数となります。
2. 市場デッキからカードを2枚、各プレイヤーに配ります。プレイヤーたちは、配られたカードを既に所有しているカードとは混ぜないように持っていてください。
3. 順番に、各プレイヤーは配られたカードを任意のストックパイル1枚、または、2枚配置します。1枚は表面で、もう1枚は裏面で配置します。

注意：

カードは同じストックパイルにも、別のストックパイルにも配置することが出来ます。

プレイヤー人数が4人未満の場合は、4番目、5番目の、プレイヤー人数が5人未満の場合は、5番目のストックパイルに配置することは出来ません。

各プレイヤーは、ストックパイルにどのカードが配置しているのが分かるように、カードを下にずらして配置してください。

全てのプレイヤーが配られたカードをストックパイルに配置した後、入札を行うために入札フェイズが始まります。



図5- ストックパイルに配置されたカード。

3.入札フェイズ

入札フェイズでは、プレイヤーたちが配置フェイズで作成したストックパイルを獲得します。

入札トラックは、フェイズ終了時にストックパイルに対して支払う金額を示しています。

入札フェイズのステップ

1. 各プレイヤーは手番順で、入札ミープルを入札トラックに配置します。既に入札されているストックパイルであっても、それを上回る金額が支払えるなら入札が可能です。

注意：現在、所有している資金よりも多い金額で、入札することは出来ません。各プレイヤーが所有している資金は公開情報です。

2. 他のプレイヤーが、既に入札しているプレイヤーよりも高値で入札した場合（つまり、他のプレイヤーが、同じ入札トラックの今より高い金額の位置に、彼/彼女の入札ミープルを置いた場合）、高値を付けられたプレイヤーは自分の入札ミープルをボードから戻し、次のターンで再入札を行います。

注意：

全プレイヤーが入札を終えた後に、再入札を行います。複数のプレイヤーの再入札は、時計回りで行います。

再入札は、同じ入札トラックや、別の入札トラックに行っても構いません。

入札されているトラックに対し、これ以上、入札できるスペースがない場合、その入札トラックはロックされます：**最大入札金額は、\$25,000です。**

現在の入札に対して高値を付けられないのであれば、他のプレイヤーより低く入札したり同値に入札することはできません



図6- 入札トラックの上に、入札ミープルが配置される。

3. 全ての入札トラックに、入札ミープルが1個ずつ置かれるまで、入札は続きます。

4. 各プレイヤーは入札金額をストックに支払い、自分の入札ミープルを手元に戻し、入札トラックのストックパイルにあるカードを全て受け取ります。

5. 受け取ったストックパイルの中に売買費用カードがある場合、その金額をストックに支払って下さい。支払った後、市場デッキの隣を捨て札置き場にし、そこへ表向きで売買費用カードを置きます。



図7- 売買費用カード

注意：

プレイヤーが売買費用カードの代金を支払えない場合、プレイヤーは売買費用カードを保管しなければなりません。表面で売買費用カードを目の前に置いておきます。表面で置かれている売買費用カードがある場合、プレイヤーが十分な金額を獲得したら、すぐに支払わなければなりません。

6. 獲得した残りのカードは、プレイヤーボードの株式ポートフォリオスペースに、裏向きで置いておきます。

注意：ゲーム中、獲得した株券カードは、他のプレイヤーに対して秘密にしなければなりません。プレイヤーは常に、彼/彼女が所有している自分の株券カードを見ることが出来ます。



図8- 株券カードを裏向きにして、プレイヤーボード上の株式ポートフォリオスペースに置いておく。

4.アクションフェイズ

アクションフェイズでは、プレイヤーたちはアクションカードを使用して市場を操作します。

アクションフェイズのステップ：

1. 各プレイヤーは手番順で、獲得した全てのアクションカードを使用します。
使用したカードは表向きで、捨て札置き場に置きます。

株価急上昇！ - 各株価急上昇カードは、プレイヤーが選択した1銘柄に対して、株価を2スペース上昇させます。

株価急下落！ - 各株価急下落カードは、プレイヤーが選択した1銘柄に対して、株価を2スペース下落させます。



図9- アクションカードには「A」が描かれている。

注意：

プレイヤーは必ず1銘柄を選び、株価を上昇/下落させなければなりません。

株価が、**株式分割スペース**、または、**破綻スペース**に到達した場合、下記にある株価変動フェイズのルールを参照して下さい。

5.売却フェイズ

売却フェイズでは、プレイヤーたちが所有する株券カードを任意の数だけ売却する機会があります。
プレイヤーたちは、手元にあるインサイダー情報を基に知恵を絞って、株券カードを売却することになります。

売却フェイズのステップ：

1. プレイヤーたちは手番順で、売却する株券カードを任意の枚数だけ表向きで捨て札に置きます。
現在の株価に対応する紙幣カードをストックから受け取ります。

注意：分割ポートフォリオスペースに置かれている株券カードを売却する場合、現在の株価に対して2倍の紙幣カードを受け取ります。プレイヤーたちは、株券カードを1枚分だけ売却したい場合、分割ポートフォリオスペースに置かれている株券カードを、株式ポートフォリオスペースに動かします。これにより、分割されていた株券カードの内、1枚が売却されることとなります。

株価変動フェイズを参照して下さい：

分割ポートフォリオのより詳しい情報は**株価変動フェイズ**：分割ポートフォリオを参照してください。

6.株価変動フェイズ

株価変動フェイズでは、情報開示フェイズで配った、企業カードと予測カードの効果により、株価が変動します。

株価変動フェイズのステップ：

1. プレイヤーたちは手番順に、配られた企業カードと予測カードを公開し、株価を変動させます。
2. ゲームボード上にある、残っている表向きになっている企業カードと予測カードと、裏向きに置かれている各カードを公開し、株価を変動させます。**全ての銘柄は、各ラウンドで何かしらの影響を受けることとなります。**
3. " \$\$ " が描かれている予測カードは、企業が株主に対して配当を支払うことを意味します。株価は変動しません。
その代わりに、各プレイヤーはポートフォリオにストックされている株券カード1枚につき\$2,000を即座に受け取ります。

注意：

プレイヤーたちは、分割ポートフォリオスペースに置かれている株券カードにつき、2倍の配当金を獲得します。
プレイヤーが配当金を獲得する場合、各ポートフォリオに置かれている株券カードを公開しなければなりません。
彼/彼女は、ポートフォリオにどの株券カードが置かれているのを知らせたくない場合は、配当を受けない代わりに公開しなくても構いません。

株式分割

銘柄の株価が「10」より上昇した場合、株式分割が起きます。株式分割により、プレイヤーが現在所有している株券が2倍になります。

株式分割が起こる際、全プレイヤーの株式ポートフォリオに置かれている、対応する株券カードを公開し、分割ポートフォリオスペースへ裏向きで配置します。

上昇した銘柄のストックチッカーを「6」の株価に戻します。

株式分割は、株価が「10」まで上昇する度に起こり、対応する銘柄の株価を「6」に戻すことで、株式は増加し続けます。

例：

エピック電力会社の株価は「9」です。
そして、株価急上昇カードにより、株価が+4上昇します。
エピック電力会社の株価は2スペース上昇し、ストックチッカーは株式分割スペースに到達しました。
株価は6にリセットされ、残っている株価の上昇値が反映されます。
このように、株式急上昇カードの効果により、エピック電力会社の株価は8になりました。



図10- 株式分割時の、ストックチッカーの動き方。

株式分割後に、新しく獲得した株券カードは株式ポートフォリオへ置きます。分割ポートフォリオには置きません。

プレイヤーの分割ポートフォリオに株券カードが置かれていた状態で株式分割が起きる場合、分割ポートフォリオに置かれている株券カード1枚につき、\$10,000分の紙幣カードを獲得します。分割ポートフォリオに置かれている株券カードはそのまま残ります。

倒産

ターン中に株価が1より下に下落した場合、その企業はすぐに倒産します。全プレイヤーは、分割ポートフォリオを含めて、所有している倒産した企業の株券カードを全て捨てます。倒産した企業のストックチックを「5」の株価位置に戻します。

ラウンドの終了

株価変動フェイズ後、ラウンドは終了します。ゲームボード上のカレンダースペースにあるターンマーカーを、右に1スペース進めます。スタートプレイヤーは、スタートプレイヤーマーカーを左隣のプレイヤーに渡し、次のラウンドを始めます。

ターンマーカーが、カレンダースペースの一番右にある場合、ゲームが終了します。続けて、ゲームの終了を参照して下さい。

ゲームの終了

最後の株価変動フェイズが終わると、ゲームが終了します。残っている市場カードは、このゲームでは使用されません。

ゲームの終了ステップ

1. **筆頭株主**を決めるため、全プレイヤーは所有している株券カードをすぐに公開します。筆頭株主は、各企業の株券カードを最も所有しているプレイヤーです。

注意：筆頭株主を決める際、分割ポートフォリオに置かれている株券カードは倍として計算します。

各企業の筆頭株主はボーナスとして、\$10,000を獲得します。同数のプレイヤーが複数居る場合は、各プレイヤーは\$5,000を獲得します。

2. 各プレイヤーは、ゲーム終了時の株価で、所有している株券カードを売却します。

注意：分割ポートフォリオに置かれている株券カードは倍として計算します。

3. 各プレイヤーは所有している紙幣カードを合計します。最も自己資金を所有しているプレイヤーが勝者となります。

2人用ヴァリエントルール

2人用ヴァリエントルールで遊ぶ場合、少なくとも1回はストックパイルを3人以上で遊んでから行う事を強くオススメします。

2人用ヴァリエントは、擬似的に4人で遊ぶ形になります。そして、ラウンドのフェイズに、若干の変更が加わります。

ゲームの準備

各プレイヤーは\$20,000の代わりに、\$30,00受け取り、株券カードを1枚だけ受け取ります。

各プレイヤーは入札ミープルを2個受け取ります。(赤、または、青)

情報公開フェイズ

各プレイヤーはランダムで、企業カードと予測カードのセットを2セット受け取ります。

注意：配られた2セットは、それぞれ別々にして保管して下さい。

企業カードと予測カードのセットは、他のセットと入れ替わたりすることは出来ません。残りの企業カードと予測カードの2セットは、ゲームボードに裏向きで置きます。伏せられた2セットのカードは各ラウンドで使用されますが、株価変動フェイズで公開されるまで、各プレイヤーはカードの中身を知ることがありません。



図11- 企業カードと予測カードの2セットは、裏向きに配置される。

配置フェイズ

2人用シンボルが描かれているストックパイルに、市場デッキからランダムで、カードを1枚ずつ表向きで配置します。

各プレイヤーは、市場デッキからカードを2枚受け取ります。

各プレイヤーはこれらのカードを、1枚は表面に、もう1枚は裏面にしてストックパイルに配置します。

各プレイヤーは、もう一度この工程を行い、ストックパイルに4枚カードを配置します。

注意：各プレイヤーは、最初の2枚のカードを配置した後、もう一度、2枚のカードを配置しなければなりません。

入札フェイズ

各プレイヤーは交互に入札ミープルを、入札トラックへ配置します。

再入札は、全ての入札ミープルが1度は配置されてから行われます。

既に自分の入札ミープルが置かれている所へ、もう1つある自分の入札ミープルを配置することは出来ません。

各プレイヤーの入札ミーブルが全て入札トラックに1個づつ置かれるまで再入札は続きます。
同じプレイヤーが連続で入札を行うことは可能です。

プレイヤーの入札ミーブルが2個とも戻されている場合、どちらの入札ミーブルを最初に使用するかを選ぶことが出来ます。

注意：入札ミーブル2個の合計入札額が、プレイヤーの所持金を超えてはいけません。

拡張

あなたが初めてこのゲームを遊ぶ場合、ゲームボードの「上級面」を使用しないことを、我々は強く提案します。投資家能力が起きない入札フェイズは、このストックパイルというゲームを理解するのに、とても役立つことでしょう。

上級ゲームボード 拡張

ゲームボードの裏面で遊ぶ場合、各銘柄ごとに株価のスペースが異なります。

株価の下落により企業が倒産した場合、倒産した企業のストックチッカーを開始位置（背景が暗い円）に戻してください。株式分割が起きる場合、ストックチッカーを八角形のスペースに戻してください。

スタンフォード製鉄はとても個性的です。株価がドルマーク（\$）スペースに来るごとに追加配当を獲得できるからです。

株価が（左から右へ）上昇し、ストックチッカーが四角の\$スペースを越す、または、\$スペースに配置された場合、各プレイヤーは、彼/彼女が所有しているスタンフォード製鉄の株券カード1枚につき、配当金 \$1,000を獲得します。分割ポートフォリオに置かれている株券カードは倍になることを忘れないで下さい。



図13- 上級ゲームボード

投資家カード 拡張

拡張となる投資家カードは、通常の初期資金\$20,000を獲得する代わりに、ゲームを通して使用できる特殊能力を各プレイヤーに与えます。

各プレイヤーはゲーム開始時に、投資家カードを2枚受け取ります。

各プレイヤーは配られた投資家カードの中から1枚を選び、もう1枚は箱に戻します。



図14- 投資家カード

注意：全ての投資家カードの能力は各フェイズで、手番順に発動させます。

例：賢いウォーレンは、ラウンドを開始しました。入札フェイズを始める前に、彼はストックパイルに裏面で置かれている全てのカードを確認します。一匹狼のマークは次の手番です。ウォーレンは、他プレイヤー1人の株式ポートフォリオに置かれている裏面のカードを見ることが出来る能力を、マークに使用します。

アクションフェイズで発動する能力はプレイヤーの手番時に行われる場合と、アクションカードを使用する前後で行われる場合があります。

2人で遊ぶ場合の投資家カードについて

2人で遊ぶ場合でも、投資家の能力は使用できますが、いくつかの説明が必要です。各プレイヤーは4枚の投資家カードを受け取り、その中から2枚を選びます。

スタート時の初期資金は、選んだ2枚の投資家カードに描かれている金額を下記のように合計して下さい：

Billionaire Bill	\$35K	Golden Graham	\$6K
Broker Bernie	\$16K	Maverick Mark	\$22K
Crazy Cramer	\$12K	Mayknow Martha	\$20K
Discount Donald	\$4K	Secret Stuart	\$16K
Dividend Deborah	\$14K	Wise Warren	\$23K

投資家カードの能力

注意：同じフェイズ中に、投資家カードを2枚使用できる場合、プレイヤーは能力を行う順番を選べます。

Discount Donald - 彼の能力は、彼の入札ミーブル2個にのみ発動します。

Golden Graham - 使用した入札ミーブルで獲得したものに関係なく、所有する全ての株券に発動します。

Mayknow Martha - 1セットのインサイダー情報（企業カードと、予測カード）にだけ発動します。

Secretive Stuart - 配置フェイズで配置する、両方のカードセットに発動します。

資格投資家カードの能力



Billionaire Bill 大富豪のビル

特殊能力はありません。
スタート時の所持資金が多いです。



Broker Bernie 仲介人のバニー

入札フェイズで売買費用カードを取ったとき、ストックパイルの入札金額を支払った後、売買費用カードの金額を支払う代わりに即座にその金額分を獲得します。

注意：投資家の利益を受け取る前に、ストックパイルの金額を支払わなければなりません。



Crazy Cramer 狂ったクレイマー

アクションフェイズで、自分の手番が来た際に、任意の1銘柄の株価を1スペース、上昇か下落させることができます。



Discount Donald 割引のドナルド

配置した入札ミープルの場所から、1スペース下げた場所の入札額を支払います。

例：\$10kのスペースに入札ミープルを配置した場合、プレイヤーは代わりに\$6kを支払います。



Dividend Deborah 配当のデボラ

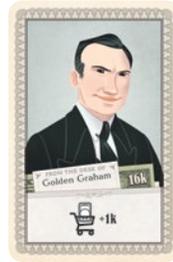
各ラウンド終了後、プレイヤーは1企業を選択し、その株券カード1枚につき、\$1,000をストックから獲得することができます。この効果は、選択した企業の株券を持つ全プレイヤーに適用されます。



Maverick Mark 一匹狼のマーク

入札フェイズが始まる前に、ストックパイルに配置されているカード1枚を、任意のストックパイルの移動させることができます。

注意：この能力により、ストックパイル上のカードが0枚になることがあります。



Golden Graham 金色のグラハム

売却する株券カード1枚につき、追加で\$1,000を獲得します。

注意：この能力はゲームの終了時にも効果を持ちます。
分割ポートフォリオにある株券カードは倍になることを忘れないで下さい。



Mayknow Martha 予知のマーサ

入札フェイズ中、プレイヤーはいつでも、他プレイヤー1人の企業カードと、予測カードを見ることが出来ます。1ラウンド中、1度のみ行えます。

注意：プレイヤーが5人未満の場合、他プレイヤーの代わりに、ゲームボードに裏面で置かれているカードセットを見ることが出来ます。



Secretive Stuart 秘密主義のスチュアート

配置フェイズ中、プレイヤーは配られたカードを2枚共、裏面でストックパイルに配置する事ができます。



Wise Warren 賢いウォーレン

入札フェイズを始める前に、プレイヤーは1つのストックパイルに置かれている、裏向きのカードを全て見ることが出来ます。

とても大事なゲーマー様方

AEPi Beta Epsilon



Congratulations to our former president Brett Sobol & team! We look forward to bolstering our chapter's board game tradition with Stockpile.

Ken (PhilGAMethropist) Franklin



<http://www.facebook.com/gamecavevicksburg>

I loved StockPile ever since Seth showed it to me at ProtoSpiel Michigan. I Play to Grin!

Madison Board Game Entourage



<https://www.facebook.com/groups/MadisonBoardGameEntourage/>

Connecting gamers with other gamers to play games.

RRRRIP



This game sounded really sweet. I backed it. You should back it, too. Play it. A lot.

VMatt



The Wilkie Family



Early backer of Stockpile!! We are looking forward to your continued success.

Chad Kerst

Congratulations Brett and Seth! I couldn't be any more proud of you two. I can't wait to see what you come up with next.

Denny Lau

<http://boardgamegeek.com/geeklist/170637/punch-board-detective>

Congratulations on Kick Starting a wonderful game! Stockpile deserves to be on a larger market.

Jason Quey

www.fantasytradeworld.com

Congrats guys! I know it takes a lot to get where you are; now keep pressing forward! Excited to see what new opportunities open up for you!

The Maxey Family

We are a game family and are excited to try this one out! Maybe we can even get Dad to play!! Way to go! Can't wait!

Lee K.

www.facebook.com/thetimelesscreations

Thank you for providing an awesome game for all of us to enjoy! I look forward to sharing this game with friends and family.

Penmark Patterns

<http://www.penmarkpatterns.com/>

"Everybody has an artist inside of them... the trick is discovering it." Visit Penmark Patterns to learn more about the easy and relaxing Zentangle Art Method.

Other VIG Kickstarter Backers

Adam Krepack, Allie Earle, Alvin Van Orden, Ammon Van Orden, Amy Uhler Maxey, Andrew Brochin, Ben Li, Bryan Abichandani, Chris Abram, Chris Cutler, Christina Champagne, Dan Hughes, Dan Lee, Garrett Hatch, Jake Shaver, James, Jason Levey, Jeff Butler, Jill Kerst, Jordan S. Youngerman, M.D., Joseph Lekach, Josh Weinman, Katrina Smalley, Kevin Brobst, Kevin Callarman, Krystle, Linda Newhart, Llepwyrd, Louis Van Orden, Mark A. Irwin, Mark G. Reynolds, Melody Torgerson Wilkinson, Michael Gut, Michael Schwind, Nicholas, Parker Heiner, Pegasus Games, Phillip M., Ross Blum, Ross Gale, Slingshot75, Steph Price Secrist, Steven Sobol, Tal Knochenmus, Teresa Duncan, Terry and Mary Balagna, Topher Sheckler.

Italian Translation: Fabio Piovesan

Japanese Translation: Jitsuhiro Takaaki

Assistant Japanese Translation: Hanenashi Error

とても大事な販売店様

Adventurer's Quarter



Arvada, CO USA
Congratulations on a successful Kickstarter, can't wait to show it off in my store and get a pile of folks playing something great!

www.adventurersquarter.com

BGK Thailand Boardgame Shop



Bangkok, Thailand
Feel free to join our friendly boardgame shop. Free to play. No charge.
Prove your skill so you can challenge BGK himself.

www.facebook.com/bgkthailandboardgameshop

Good Games



Melbourne, Australia
Another great game we've supported on Kickstarter. Come in and check out our extensive range of board and card games.

www.goodgames.com.au/stores/vic/melbourne.html

The Hidden Lair



Mt Zion, IL USA
The hidden Lair is central Illinois premier gaming destination. We provide free shipping on all items and will match any price!

www.thehiddenlair.com

I'm Board! Games & Family Fun



Middleton, WI USA
Southern Wisconsin's premier game store, with an emphasis on board gaming!

www.ImBoardGameStore.com

Jolly Thinkers



Hong Kong
As a multifaceted boardgaming company, which has evolved from a mini boardgame cafe in Hong Kong, Jolly Thinkers fully understands mutual support.

www.jollythinkers.com

Mission: Fun & Games



Mission: Fun & Games in St. Albert Alberta Canada is home to over 4000 board games.

Shop online at
www.boardgames.ca
1-866-379-1055.

www.missionfunandgames.com

Sweet Rock Games

Avoca, WI

The premier location for gaming in SouthWestern Wisconsin!!

Credits

Game design: Seth Van Orden

Game development: Seth Van Orden and Brett Sobol

Illustration: Jacqui Davis

Graphic Design and illustration: Ian O'Toole

We would like to give special recognition to Ian O'Toole and Jacqui Davis for Stockpile's outstanding artwork and design. We would also like to thank Tania Van Orden and Tessa Duncan for their endless support and constructive skepticism. Lastly, we would like to thank all of our mentors, friends, fellow designers, and playtesters for their immeasurably important effort and feedback.

Happy Gaming,
Brett and Seth

Contributors, Playtesters, and Honorable Mentions

Jeff and Katie Butler, Ammon, Cristina, Cayden, and Oliver Van Orden, Alvin, Tammy, Miriam, Henry, Eliza, Clarissa, and Gideon Van Orden, Quince Van Orden, Reta Van Orden, Carey, Robert and Slate Daniels, Garr, Sally, Aalya and Jude Van Orden, Joseph, Jenny, Ben, Bryant, Kate, and Andrew Van Orden, Clinical Informatics at Epic, Vardimir, Jarinu, JavaJoe96, Iwdgames, spikedone, Pard, twinfreak, McAxel, sufertashu, xmanden, Boardgame Corner, Protospiel, James Mathe, Jamey Stegmaier, Stonemaier Games, Board Knight, Keith Matejka, Kane and Carrie Klenko, Marissa McConnell, Evan Kershner, Taylor Ekena, Chris Ridgeway, Byron Porter, Chris Hansen, Nerdland Games, The Purple Pawn, The Chalk, Shaun and Natasha Hartman, Eric Summerer, Randy White, Mark Streed, Justin Schaffer, Chad Uecker, Conclave of Gamers, Reunion Gamers, Matthew Ward, Edward Bacher, Dustin Hatchett, Jill Kerst, Kevin, Terril, and Tracy Brobst, Austin and Stephanie Secrist.



ルールサマリー

ゲームの準備

- 各プレイヤーはスタート時に\$20,000と、ランダムで1枚株券カードを受け取ります。
- スタートプレイヤートークンを配ります。
- 市場デッキ（アクションカード、売買費用カード、残りの株券カード）をシャッフルします。

1.情報開示フェイズ

- 各プレイヤーは企業カードと、予測カードを1枚ずつ受け取ります。
- 企業カードと予測カードを、1枚ずつ表面にして、ボードに置きます。
- 残りの企業カードと予測カードのセットを裏面にして、ボードの横に置きます。

2.配置フェイズ

- 各ストックパイルの上に、市場デッキから1枚ずつカードを表向きで配置します。
- 市場デッキから各プレイヤーにカードを2枚ずつ配ります。
- 各プレイヤーは配られたカードの内1枚を表面に、もう1枚を裏面にしてストックパイルへ配置します。

3.入札フェイズ

- 各ストックパイルに、入札ミープルが1個ずつ置かれるまで、プレイヤーは交代で入札を行います。
- プレイヤーは入札額をストックに支払い、ストックパイルのカードを全て受け取り、売買費用カード分の金額も支払います。

4.アクションフェイズ

- プレイヤーたちは、入札フェイズで獲得した、全てのアクションカードを使用します。

5.売却フェイズ

- プレイヤーたちは、手持ちの株券カードを任意の数だけ売却できます。
(分割ポートフォリオに置かれている株券カードは2倍で売れます)

6.株価変動フェイズ

- プレイヤーたちは、企業カードと予測カードをセットで同時に公開し、適切に株価を変動させます。
その際、株式分割と、倒産の処理を忘れないで下さい。

- \$\$マークの予測カードは、所有しているその企業の株券カード1枚につき、\$2,000の配当を獲得できます。

7.ラウンドの終了

- ターンマーカーを右へ1スペース移動させ、スタートプレイヤートークンを左隣のプレイヤーに渡します。

- もし、ターンマーカーが一番右のスペースにある場合、ゲームが終了します。そうでなければ、ゲームが終了するまで続けます。

ゲームの終了

- 筆頭株主を決めます。
(1人だけ1位なら\$10,000、同数が居れば\$5,000)
- 全ての株券カードを、ゲーム終了時の株価で売却します。
- 各プレイヤーは所持金を計算し、最も自己資金があるプレイヤーが勝者となります。

