

The Stockmarket Game
of Insider Trading

Game Rules



45 mins



2-5



13+

Seth Van Orden
Brett Sobol





게임 스타파일은 기업투자(Corporate Investments), 내부자거래(Insider Trading), 시장조작(Market manipulation)으로 구성된 빨리 진행되는 경제 게임입니다. 각 플레이어는 최고 순이익을 내는 것을 목표로 하는 개인 투자자가 됩니다.

Objective(목표)

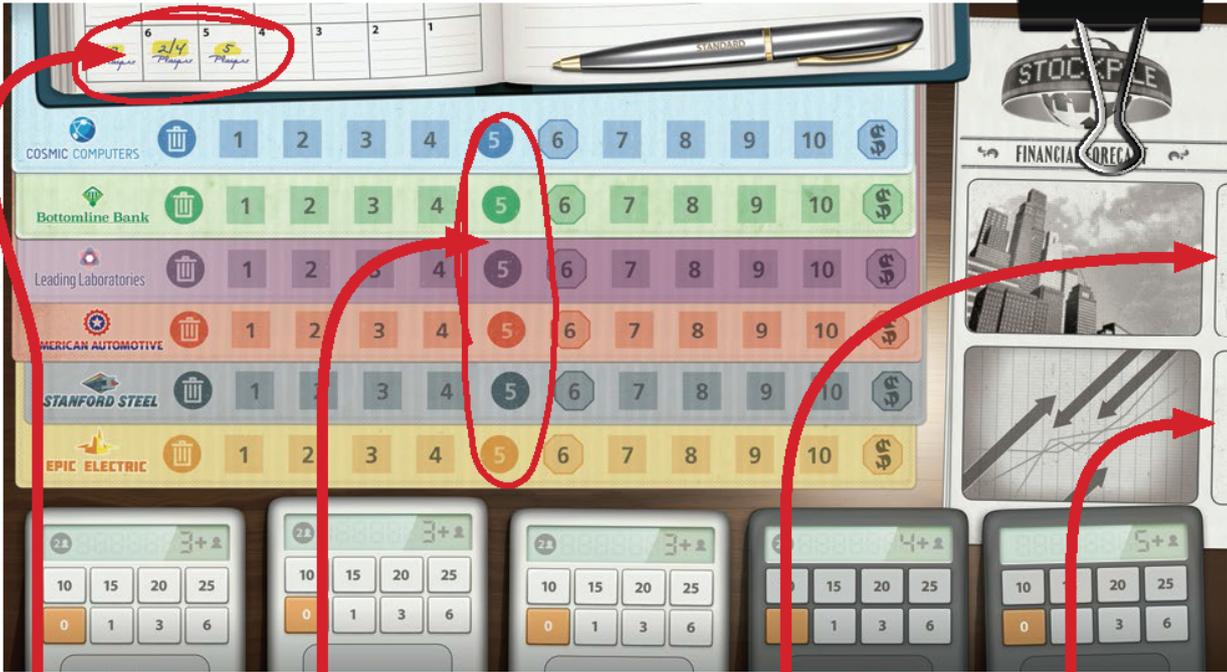
게임 종료시 가장 많은 돈을 얻은 플레이어가 승리합니다.

Setup(준비)

- 1 입찰 미플(Bidding Meeple), 개인 보드판(Player Board), 20,000달러의 현금 카드(5K달러 3장과 1K달러 5장)를 각 플레이어에게 나눠줍니다. 나머지 현금카드는 게임판 옆에 놓습니다.
- 2 턴마커(Turn Marker)를 플레이어 수에 해당하는 게임판 위의 달력 공간(Calendar Space)에 놓습니다.
- 3 어두운 원형으로 표시되는 주식 시세 표시기(Stock Ticker)를 각 주식의 시작가(Starting Values)에 위치시킵니다.
- 4 기업 카드(Company Cards)와 주가전망 카드(Forecast Cards)를 섞은 후 게임판 옆에 각각 쌓아 놓습니다.
- 5 주식 카드(Stock Cards) 60장, 거래수수료 카드(Trading Fee Cards) 12장, 액션 카드(Action Cards) 8장을 섞어 시장 더미(Market Deck)를 만듭니다. 이때 6종의 주식카드 각 1장을 빼내어 각 플레이어에게 나눠주고, 플레이어는 해당 주식 카드를 개인 보드판의 **주식 포트폴리오(Stock Portfolio)**에 뒤집어 놓습니다. 이 주식 카드는 게임이 진행되는 동안 다른 주식카드처럼 사용 됩니다. 나눠주고 남은 카드는 다시 시장 더미에 넣고 시장 더미를 섞은 후 게임판 옆에 뒷면이 보이게 놓습니다.
- 6 게임은 최근에 가장 비싼 식사를 대접한 사람부터 시작합니다. 선 플레이어에게는 **선 플레이어 토큰(First Player Token)**을 줍니다.

[그림 - 1 5인 플레이 게임 셋업]





턴 마커 (1)

주식 시세 표시기 (6)



입찰 미플 (7)



기업 카드 (6)



추가전망 카드 (6)



개인보드판 (5)



현금 카드 (96)



선 플레이어 토크 (1)



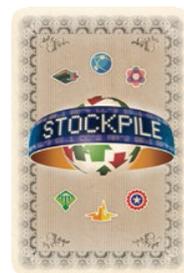
주식 카드 (10x6 KINDS=60)



거래수수료 카드 (4x3 KINDS=12)



액션 카드 (4x2 KINDS=8)



시장 더미 (80)

The Round

게임은 인원수에 따라 여러 번의 라운드를 진행합니다(그림 2 참조). 게임은 선 플레이어 토큰을 갖은 플레이어부터 시작하고 시계방향으로 진행됩니다. 각 라운드 종료시 선 플레이어 토큰을 왼쪽 사람에게 전달합니다.

각 라운드는 아래 6개의 단계(phase)로 구성됩니다.

1. 정보 단계(Information Phase)
2. 공급 단계(Supply Phase)
3. 수요 단계(Demand Phase)
4. 액션 단계(Action Phase)
5. 매매 단계(Selling Phase)
6. 변동 단계(Movement Phase)



[그림 -2 턴 마커는 플레이어 인원 수에 따른 라운드 수를 나타냅니다.]

라운드 수는 게임판에 표시되어 있는 것처럼 플레이어 인원 수에 따라 다릅니다. 턴 마커는 게임에서 남은 라운드 수를 따라 움직입니다.

1. Information Phase (정보 단계)

정보 단계에서 각 플레이어는 기업카드와 주가 전망 카드를 받습니다.

기업카드는 주가 전망카드와 한 쌍이 되어 주가의 변동을 나타냅니다. 주가 변동은 라운드 마지막의 변동 단계(Movement Phase)에서 발생합니다.

예 : 그림 4에서, American Automotive 기업 카드는 +2 전망 카드와 한 쌍이 됩니다. 따라서 변동 단계에서 America Automotive 주가는 2만큼 상승합니다.

Information Phase Steps (정보 단계 절차)

1. 기업 카드 1장과 주가 전망 카드 1장을 각 플레이어에게 나눠줍니다.

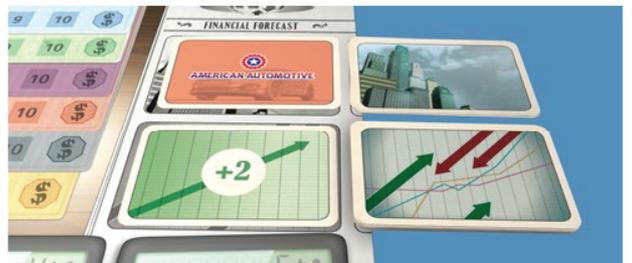
참고 : 각 플레이어는 자신의 카드를 확인하고 남에게 보여주지 말아야 합니다. 이 카드는 변동 단계에서 주가가 변동되기 전에, 수요(Demand Phase) 및 매매(Selling Phase) 단계에서 필요한 내부 정보를 제공합니다.



[그림 3 - 각 플레이어에게 배부된 기업 카드와 주가 전망 카드]

2. 기업 카드 1장과 주가전망 카드 1장을 뒷면에 보이도록 게임판 위에 놓습니다. 이 주가 변동은 공개된 정보입니다.
3. 남은 기업카드와 주가전망 카드는 한 쌍으로 사용합니다. 각각의 카드 더미 한 쌍을 게임판 옆에 뒷면에 보이도록 뒤집어 놓습니다.

참고 : 이 카드는 라운드 마지막의 변동 단계(Movement Phase)에서 사용됩니다.



[그림 - 4 앞면이 보이게 한 카드와 뒤집어 놓은 기업카드와 주가전망카드 배치]

3인 플레이에서는 2 쌍, 4인 플레이에서는 1쌍의 뒤집어 놓은 기업 카드와 주가전망 카드가 있으며, 5인 플레이에서는 뒤집어 놓은 카드가 없습니다. (카드는 총 6쌍, 1쌍은 공개, 나머지는 플레이어 수 만큼 배부, 그리고 남은 뒤집힌 카드)

2. Supply Phase (공급 단계)

공급 단계에서, 플레이어는 주식더미(Stockpiles)에 본인의 카드를 놓습니다. 이 카드에는 주식 카드, 거래수수료 카드, 또는 액션 카드가 해당됩니다. 주식더미는 시장 공급소를 나타내고, 수요 단계(Demand Phase)에서 입찰하여 획득합니다.

Supply Phase Steps (공급 단계 절차)

1. 시장 더미에서 카드 하나씩 각 주식더미에 앞면에 보이도록 놓는 것으로 주식 더미 쌓기를 시작합니다. 주식 더미는 게임판 아래쪽으로 계산기 그림 아래쪽에 위치합니다. 주식더미의 갯 수는 플레이어 인원 수와 동일하게 만듭니다.
2. 시장 더미에서 카드 2장씩 각 플레이어에게 나눠줍니다. 플레이어는 이 카드를 이미 보유하고 있는 본인의 다른 카드와 별도로 두어야 합니다.
3. 턴 순서대로, 각 플레이어는 이 2장의 카드를 원하는 모든 주식더미에 놓습니다. 이때 한 장은 뒷면에 보이도록, 다른 한 장은 뒷면에 보이도록 뒤집어서 놓습니다.

참고 : 이 2장의 카드는 같은 주식더미에 놓아도 되고, 다른 주식더미에 따로 놓을 수 있습니다. 따라서 카드가 4번째 또는 5번째 플레이어 주식더미에 놓여지지 않을 수 있습니다. 주식더미에 얼마나 많은 카드들이 쌓여 있는지 모든 사람들이 확인할 수 있도록 카드를 잘 펼쳐놓습니다.

모든 플레이어가 자신의 카드를 주식더미에 놓았다면, 수요 단계 (Demand Phase)에서 입찰이 시작됩니다.



[그림 - 5 카드는 주식더미에 놓여진다.]

3. Demand Phase (수요 단계)

수요단계에서 플레이어는 공급단계에서 쌓인 주식더미를 얻습니다. 입찰트랙(Bidding Track)은 수요 단계 종료시 해당 주식더미에 대하여 돈으로 지급해야 하는 수요도 또는 가치를 나타냅니다.

Demand Phase Steps (수요 단계 절차)

1. 턴 순서대로, 각 플레이어는 원하는 모든 입찰트랙의 입찰가능한 숫자에 입찰미플을 놓습니다. 또한, 이미 입찰이 진행 중인 트랙에도 더 높게 입찰할 수 있습니다.

참고 : 플레이어는 본인이 보유한 돈보다 더 많은 돈을 필요로 하는 곳에는 입찰할 수 없습니다. 플레이어가 보유한 돈은 공개되어야 하는 정보입니다.

2. 입찰을 마친 플레이어가 다른 플레이어에게 입찰에서 졌을 때에는(예, 같은 입찰 트랙에서 다른 플레이어가 입찰미플을 더 멀리 놓았을 때), 입찰에서 진 플레이어는 본인의 미플을 집어내고 다음 턴에 재입찰을 합니다.

참고 : 재입찰은 모든 플레이어가 한번 씩 입찰을 끝내고 발생합니다. 다수의 플레이어가 각각 다른 플레이어에게 입찰에서 졌을 때에는 시계방향 순서대로 재입찰을 진행합니다. 재입찰은 같은 입찰트랙 또는 다른 트랙에 가능합니다. 만약 한 입찰트랙에서 더 이상 입찰할 곳이 없을 경우에는, 입찰트랙은 마감됩니다. 최고 입찰 금액은 25,000 달러입니다. 여러분은 다른 플레이어 보다 낮거나 같게 입찰할 수는 없습니다.



[그림 - 6 입찰 트랙에 놓여진 입찰미플]

3. 입찰은 모든 트랙에 미플이 놓여질 때까지 계속됩니다.
4. 플레이어는 은행에 해당 입찰 금액을 납부하고 본인의 입찰미플을 회수하고, 구매한 주식더미의 모든 카드를 갖고 옵니다.
5. 만약 플레이어가 구매한 주식더미에 거래 수수료 카드가 포함되어 있을 경우, 플레이어는 은행에 해당 수수료를 납부합니다. 납부한 거래 수수료 카드는 시장 더미 옆의 사용한 카드 더미(Discard Pile)에 앞면을 위로하여 놓습니다.



[그림 - 7 거래수수료 카드]

참고 : 만약 플레이어가 거래 수수료를 납부할 돈이 없다면, 거래 수수료 카드는 본인 앞에 앞면을 위로하여 보관합니다. 보관된 모든 거래 수수료 카드는, 돈이 생기면 즉시 수수료를 납부하여 제거합니다.

6. 그 외 획득한 주식 카드는 개인판의 주식 포트폴리오에 뒷면이 보이게 뒤집어 놓습니다.

참고 : 게임에서 획득한 주식 카드는 다른 플레이어에게 보여주지 않습니다. 플레이어는 언제든지 자신의 주식 카드를 확인할 수 있습니다.



[그림 8 - 주식카드는 개인판의 주식 포트폴리오 부분에 뒷면이 보이게 뒤집어 놓습니다.]

4. Action Phase (액션 단계)



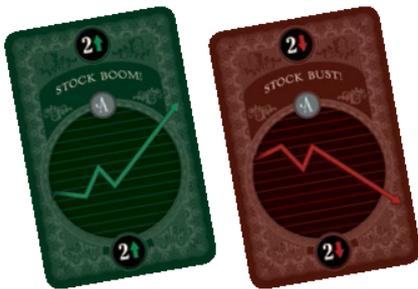
액션 단계에서는, 플레이어는 액션 카드를 이용하여 시장을 조작합니다.

Action Phase Steps: (액션 단계 절차)

1. 턴 순서대로, 각 플레이어는 이전 수요 단계에서 획득한 모든 액션 카드를 사용하고, 사용한 카드는 앞면이 보이도록 하여 사용된 카드 더미에 놓습니다.

Stock Boom! - 각 카드마다, 플레이어는 주식 하나를 선택하고 2만큼 주가를 올립니다.

Stock Bust! - 각 카드마다, 플레이어는 주식 하나를 선택하고, 2만큼 주가를 내립니다.



[그림 - 9 액션카드에는 "A"가 표기되어 있습니다.]

참고 : 플레이어는 무조건 한 주식을 선택하고 그 주가를 올리거나 내리야 합니다. 이때 주가가 주식 주식분할(Stock Split) 또는 부도영역(Bankruptcy space)에 도달한다면, 변동 단계(Movement Phase)의 규칙을 따릅니다. 액션 카드는 카드를 획득한 같은 라운드에서 사용되어야만 합니다.

5. Selling Phase (매매 단계)

매매 단계에서 플레이어는 현재 보유한 어떤 주식도 팔 수 있습니다. 플레이어는 어떤 주식을 매매할 것인가를 알기 위해 정보 단계 (Information Phase)에서 얻는 정보를 사용합니다.

Selling Phase Steps (매매 단계 절차)

1. 턴 순서대로, 플레이어는 자신이 획득한 모든 주식을 매매할 수 있으며, 각 주식의 현재 주가에 해당하는 돈을 은행으로부터 받습니다. 그리고 매매한 주식은 앞면이 보이게 사용한 카드 더미에 놓습니다.

참고 : 플레이어의 분할 포트폴리오(Split Portfolio)에서 판매된 주식은 주가의 2배를 받을 수 있습니다. 차선택으로 플레이어는 현재 주가에 해당하는 금액을 받기 위해 주식을 분할 포트폴리오에서 일반 주식 포트폴리오로 다시 옮길 수 있습니다. 이때는 분할 주식에서 오직 1 주식만을 매매할 경우에 해당됩니다. 분할 주식에 대한 자세한 정보는 변동 단계(Movement Phase)의 주식 분할 (Stock Splits)을 살펴보기 바랍니다.

6. Movement Phase (변동 단계)

변동 단계에서는, 주가가 정보 단계에서 나눠준 기업카드와 주가 전망 카드에 따라 움직입니다.

Movement Phase Steps (변동 단계 절차)

1. 턴 순서에 따라, 플레이어는 본인의 기업 카드와 주가 전망카드를 보여주고, 그에 따라 주가를 움직입니다.
2. 게임판 옆의 상단의, 뒷면이 보이는 한 쌍의 기업카드와 주가전망 카드 및 뒤집힌 여러 쌍의 기업카드와 주가전망 카드에 따라 남은 주가를 움직입니다. 모든 주식은 매 라운드 마다 영향을 받을 것입니다.
3. "\$\$" 표시된 주가 전망 카드는 기업이 배당금을 지급한다는 것을 의미합니다. 이 주가는 변화지 않는 대신에 각 플레이어는 즉시 본인의 포트폴리오에 해당 기업의 주식 한 주 당 \$2,000 달러를 받습니다.

참고 : 플레이어는 분할 포트폴리오의 주식에 대해서는 2배의 배당금을 받습니다. 플레이어는 주식에 대한 배당금을 받기 위해서 본인의 주식을 공개해야만 합니다. 플레이어는 본인이 얼마나 많은 주식을 갖고 있는지 공개하지 않기 위해서, 해당 주식의 일부 또는 전부에 대한 배당금을 받지 않을 수 있습니다.

Stock Splits (주식 분할)

만약 주가가 10 이상으로 상승된다면, 그 주식은 분할됩니다. 주식 분할은 여러분이 보유한 해당 주식 수를 2배가 되게 하는 효과가 있습니다.

주식이 분할될 때, 본인의 포트폴리오에 해당하는 주식을 보유한 모든 플레이어는 그 주식을 공개하고, 분할 포트폴리오에 뒷면이 보이도록 뒤집어 놓습니다.

만약 주가의 상승으로, 주가가 주식 분할 영역에 정확히 도달하게 된다면, 이 주가를 6으로 되돌립니다.

만약 주가의 상승으로, 주가가 주식 분할 영역보다 더 멀리 움직인다면, 이 주가를 6으로 리셋하고, 남은 주가 상승분만큼 주가를 계속 상승 시킵니다.

예 : Epic Electric 주가가 9이고, 이번 라운드에서 해당 기업 카드가 +4의 주가전망카드와 한 쌍이 되었을 때, Epic Electric 은 총 +4 변동에서 +2만큼의 변동만으로 주식 분할 영역에 도달하게 됩니다. 이 주가는 6으로 리셋이 되고, 남은 변동분에 의하여 계속 상승하게 됩니다. 따라서 Epic Electric 주가는 이 변동 결과 8이 될 것입니다.



[그림 - 10 주식 분할 동안 주식 시세 표시기의 이동]

주식 분할 이후에 획득한 새 주식은 플레이어의 분할 포트폴리오가 아닌, 일반 주식 포트폴리오에 놓는다. 만약 플레이어가 이미 본인의 분할 포트폴리오에 주식을 보유하고 있고 게임에서 나중에 다시 그 주식이 분할된다면, 플레이어는 본인의 분할 포트폴리오의 그 주식 한 주당 \$10,000의 현금카드를 받습니다

Bankruptcy(라운드 종료)

만약 주가가 한 턴 중에 1미만으로 움직인다면, 주식은 즉시 부도가 됩니다. 모든 플레이어는 분할 포트폴리오를 포함하여, 보유한 해당 주식을 모두 제거합니다. 그 주가는 시작가 5로 되돌아갑니다.

The Round End(라운드 종료)

라운드는 변동 단계 후에 종료됩니다. 만약 턴 마커가 달력의 가장 오른쪽 지점에 아직 위치하지 않았다면, 턴 마커를 오른쪽으로 한 칸 이동합니다. 선 플레이어 토큰을 왼쪽 플레이어에게 전달하고 다른 라운드가 시작됩니다.

만약 턴 마커가 이미 달력의 가장 오른쪽 지점에 있다면, 게임은 종료됩니다. 게임 종료(Game End)로 넘어가길 바랍니다.

The Game End(게임 종료)

게임은 마지막 변동 단계가 종료되면 끝납니다. 시장 더미에 남은 모든 카드는 게임에서 사용되지 않을 것입니다.

Game End Steps(게임 종료 절차)

1. 모든 플레이어는 각 기업의 대주주를 결정하기 위해 자신이 보유한 주식의 수를 공개합니다. 대주주는 한 기업의 가장 많은 주식을 보유한 플레이어입니다.

참고 : 대주주를 결정할 때, 플레이어별 분할 포트폴리오의 주식 수는 2배로 계산합니다.

각 기업의 대주주는 \$10,000달러 보너스를 받습니다. 만약 동점인 대주주가 있을 경우, 모든 동점인 대주주는 \$5,000 달러를 받습니다.

2. 각 플레이어는 최종 주가에 해당하는 금액에 본인의 주식을 재판매합니다.

참고 : 재확인, 플레이어의 분할 포트폴리오의 모든 주식 수는 2배로 계산 합니다.

3. 각 플레이어의 현금 카드를 합합니다. 가장 많은 돈, 결국 최고 순이익을 얻은 플레이어가 승리합니다.

2-Player Variant Rules(2인 플레이 변형 룰)

우리는 2인 플레이 변형룰을 적용하기 전에 적어도 한번은 3인 이상 플레이를 해볼길 제안합니다. 2인 변형룰은 4인 플레이어 게임과 유사합니다. 다만 라운드의 단계에 다소 변화가 있습니다.

Setup(준비)

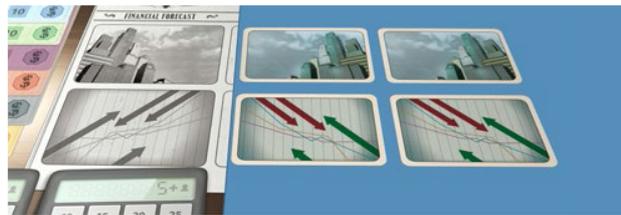
각 플레이어는 \$20,000 달러 대신 \$30,000의 돈으로 시작을 하며, 동일하게 1개의 주식을 갖고 시작합니다. 각 플레이어는 2개의 입찰미플(빨강 또는 파랑)을 받습니다.

Information Phase(정보 단계)

각 플레이어는 무작위로 2쌍의 기업카드와 주가전망카드를 받습니다.

참고 : 2쌍의 카드를 각각 분류하여 보관하고, 이 카드는 섞이거나 서로 교체할 수 없습니다.

남은 2쌍의 기업카드와 주가전망 카드는 뒤집어서 게임판 옆에 놓습니다. 이 2쌍의 카드는 각 라운드별로 효과가 있을 것이며, 변동 단계에서 공개되기 전까지 어느 플레이어도 그 효과를 알 수 없을 것입니다.



[그림 - 11 뒤집어 놓은 2쌍의 기업 카드와 주가전망 카드]

Supply Phase(공급 단계)

무작위로 시장 더미에서 한 장의 카드를 뒷면이 보이도록 뒤집어 4개의 주식더미 처음에 놓습니다. 4개의 주식 더미에는 2인 플레이 심볼이 표시되어 있습니다.

각 플레이어는 시장 더미에서 2장의 카드를 받습니다. 각 플레이어는 이 카드를 한 장은 앞면이 보이게, 나머지 한 장은 뒷면이 보이게 놓습니다. 이 과정을 한번 더 진행합니다. 따라서 각 플레이어는 주식더미에 4장의 카드를 놓습니다.

참고 : 플레이어는 두 번째 2장의 카드를 받기 전에 첫 번째 2장의 카드를 주식더미에 배치해야 합니다.

Demand Phase(수요 단계)

플레이어는 입찰트랙의 가능한 공간에 입찰미플을 번갈아가며 놓습니다.

모든 입찰미플은 재입찰이 발생하기 전에 배치해야 합니다.

플레이어는 본인의 입찰미플이 이미 배치된 입찰트랙에는 다른 미플을 놓지 않습니다.

플레이어는 모든 입찰미플이 각각 다른 입찰트랙에 배치되기 전까지 재입찰을 번갈아가면서 진행한다. 단, 이때 플레이어는 두 번 연속 입찰을 할 수도 있다.

만약 한 플레이어의 입찰 미플 2개가 입찰에서 졌다면, 그 플레이어는 먼저 재입찰을 할 입찰미플을 선택할 수 있습니다.

참고 : 두 입찰미플에 대한 입찰의 합은 플레이어가 현재 보유한 돈을 초과할 수는 없습니다.

Expansions

우리는 여러분의 첫 번째 게임에 투자자 확장 또는 게임판의 “상급”을 포함하여 진행하는 것을 강력히 추천하지 않습니다.

투자자 능력을 발휘할 수 없게 하는 것이, 수요단계에서 주식더미의 가치를 깨닫는데 도움이 되기 때문입니다.

Advanced Board Expansion (상급 게임판 확장)

두 번째 게임판으로 게임을 할 때, 각 주식은 다른 주가 트랙을 따릅니다. 만약 주식이 부도가 나면, 주가는 어두운 원으로 표현된 원래 시작 지점으로 되돌아갑니다. 만약 주식이 분할된다면, 주가는 팔각형의 지점으로 되돌아갑니다.

Standford Steel은 이 주가 트랙에서 달러 표시(\$에 의해 추가 배당금이 지급되기 때문에 이 버전에서는 특별합니다. 주가가 상승하는 형태(왼쪽에서 오른쪽으로)로 이 (\$)표시의 사각형 지점을 지나거나 지점에 위치한다면, 보유 주식 중 Standford Steel 주식 한 주 당 \$1,000 달러를 (\$)표시 당 배당받습니다. 분할 주식에 대한 2배를 잊지 말기 바랍니다.



[그림 - 13 상급 게임판]

Investor Expansion (투자자 확장)

투자자 카드(Investor Cards)는 일반적으로 \$20,000달러를 받는 플레이어의 시작 시 돈을 결정하고, 각 플레이어에게 게임 전반에서 사용하는 특별한 능력을 제공합니다.

게임 시작 시, 2장의 투자자 카드를 각 플레이어에게 나눠줍니다.

각 플레이어는 한 투자자를 선택하고, 나머지는 박스에 넣어 놓습니다.



[그림 - 14 투자자 카드]

참고 : 모든 투자자의 능력은 각 단계에서 턴 순서대로 발생합니다.

예 : Wise Warren은 라운드를 시작했습니다. 수요 단계 시작전에 그는 한 주식 더미의 뒤집혀진 모든 카드를 봅니다. Maverick Mark가 다음 차례이고, 그는 Wise Warren이 방금 본 주식더미에, 다른 주식 더미의 뒤집혀진 카드를 옮기는 능력을 사용합니다.

액션 단계에서 사용한 능력은 플레이어 턴에서 원료되고, 그 턴에서 획득한 액션 카드를 사용하기 전 또는 후에 발휘될 수 있습니다.

2-Player Investor Expansion Clarifications (2인 플레이 투자자 확장 정리)

2인 플레이 변형 룰을 사용할 때 투자자는 사용될 수 있지만 몇가지 정리가 필요합니다.

각 플레이어는 4 장의 투자자 카드를 받고, 2 장을 보관합니다.

시작 시 돈을 결정할 때, 아래 리스트의 선택한 2명의 투자자의 금액을 합하여 받습니다.

Billionaire Bill	\$35K	Golden Graham	\$6K
Broker Bernie	\$16K	Maverick Mark	\$22K
Crazy Cramer	\$12K	Mayknow Martha	\$20K
Discount Donald	\$4K	Secret Stuart	\$16K
Dividend Deborah	\$14K	Wise Warren	\$23K

Investor Abilities (투자자 능력)

참고 : 만약 한 플레이어가 모두 같은 단계에서 사용하는 능력을 갖춘 2명의 투자자를 보유하고 있을 때, 그 플레이어는 어떤 능력을 먼저 사용할지 순서를 정할 수 있습니다.

Discount Donald - 그의 능력은 본인의 입찰미플에만 적용한다.

Golden Graham - 주식을 획득한 입찰미플에 관계 없이, 그의 능력은 보유한 모든 주식에 발생한다.

Mayknow Martha - 그녀의 힘은 오직 한 쌍의 내부거래자 정보에만 영향을 준다.

Secretive Stuart - 그의 능력은 매 라운드 공급 단계에서 놓여진 두 카드 세트 모두에 적용한다.

Investor Abilities (투자자 능력)



Billionaire Bill

능력없음, 가장 많은 돈으로 시작한다.



Broker Bernie

매매수수료가 보너스, 만약 수요 단계 종료시 매매 수수료 카드를 뽑았다면, 주식더미에 대한 돈을 지불하고, 대신 즉시 그 수수료 만큼의 돈을 받는다.

참고 : 당신은 투자자 혜택으로부터 어떤 돈을 받기 전에, 주식더미에 대한 충분한 돈을 지불해야한다.



Crazy Cramer

액션 단계에서 당신의 턴에, 한 주식 가치를 +1 또는 -1 할 수 있다.



Discount Donald

주식 더미의 입찰트랙에서 입찰 미플의 위치 보다 한 영역 만큼의 가격을 덜 지불한다.

예 : 당신이 한 주식에 \$10K달러를 입찰했다면, 대신 \$6K달러를 지불한다.



Dividend Deborah

각 라운드 종료시, 당신이 선택하는 기업 주식 당 \$1.000 달러의 배당금을 추가로 선언한다. 이 혜택은 해당 기업의 주식을 갖은 모든 사람에게 적용한다.



Maverick Mark

수요 단계 시작전에 당신은 한 카드를 다른 주식 더미로 옮길 수 있다.

참고 : 이 능력은 주식더미를 0개의 카드로 만드는데 사용되어 질 것이다.



Golden Graham

당신이 파는 각 주식 당 \$1,000 달러를 추가로 받는다.

참고 : 이 능력은 게임 종료시까지 작용한다. 주식 분할에 대하여 2배 하는 것을 잊지 말아라.



Mayknow Martha

수요 단계에서 언제든지, 당신은 다른 플레이어의 기업 카드와 주가전망 카드를 볼 수 있다. 당신은 이것을 라운드 당 단 한번만 사용가능하다.

참고 : 5인 플레이 미만의 게임에서, 당신은 다른 플레이어의 카드 대신에 뒤집힌 한 쌍의 기업카드와 주가전망 카드를 볼 수도 있다.



Secretive Stuart

공급 단계에서, 당신은 2장의 카드를 뒷면이 보이게 뒤집어서 놓을 수 있다.



Wise Warren

수요 단계 이전에, 당신은 한 주식 더미에서 뒤집혀진 모든 카드를 볼 수 있다.

Very Important Gamers

AEPi Beta Epsilon



Congratulations to our former president Brett Sobol & team! We look forward to bolstering our chapter's board game tradition with Stockpile.

Ken (PhilGAMethropist) Franklin



<http://www.facebook.com/gamecavevicksburg>

I loved StockPile ever since Seth showed it to me at ProtoSpiel Michigan. I Play to Grin!

Madison Board Game Entourage



<https://www.facebook.com/groups/MadisonBoardGameEntourage/>

Connecting gamers with other gamers to play games.

RRRRIP



This game sounded really sweet. I backed it. You should back it, too. Play it. A lot.

VMatt



The Wilkie Family



Early backer of Stockpile!! We are looking forward to your continued success.

Chad Kerst

Congratulations Brett and Seth! I couldn't be any more proud of you two. I can't wait to see what you come up with next.

Denny Lau

<http://boardgamegeek.com/geeklist/170637/punch-board-detective>

Congratulations on Kick Starting a wonderful game! Stockpile deserves to be on a larger market.

Jason Quey

www.fantasytradeworld.com

Congrats guys! I know it takes a lot to get where you are; now keep pressing forward! Excited to see what new opportunities open up for you!

The Maxey Family

We are a game family and are excited to try this one out! Maybe we can even get Dad to play!! Way to go! Can't wait!

Lee K.

www.facebook.com/thetimelesscreations

Thank you for providing an awesome game for all of us to enjoy! I look forward to sharing this game with friends and family.

Penmark Patterns

<http://www.penmarkpatterns.com/>

"Everybody has an artist inside of them... the trick is discovering it." Visit Penmark Patterns to learn more about the easy and relaxing Zentangle Art Method.

Other VIG Kickstarter Backers

Adam Krepack, Allie Earle, Alvin Van Orden, Ammon Van Orden, Amy Uhler Maxey, Andrew Brochin, Ben Li, Bryan Abichandani, Chris Abram, Chris Cutler, Christina Champagne, Dan Hughes, Dan Lee, Garrett Hatch, Jake Shaver, James, Jason Levey, Jeff Butler, Jill Kerst, Jordan S. Youngerman, M.D., Joseph Lekach, Josh Weinman, Katrina Smalley, Kevin Brobst, Kevin Callarman, Krystle, Linda Newhart, Llepwyrd, Louis Van Orden, Mark A. Irwin, Mark G. Reynolds, Melody Torgerson Wilkinson, Michael Gut, Michael Schwind, Nicholas, Parker Heiner, Pegasus Games, Phillip M., Ross Blum, Ross Gale, Slingshot75, Steph Price Secrist, Steven Sobol, Tal Knochenmus, Teresa Duncan, Terry and Mary Balagna, Topher Sheckler.

Very Important Stores

Adventurer's Quarter



Arvada, CO USA
Congratulations on a successful Kickstarter, can't wait to show it off in my store and get a pile of folks playing something great!

www.adventurersquarter.com

BGK Thailand Boardgame Shop



Bangkok, Thailand
Feel free to join our friendly boardgame shop. Free to play. No charge.
Prove your skill so you can challenge BGK himself.

www.facebook.com/bgkthailandboardgameshop

Good Games



Melbourne, Australia
Another great game we've supported on Kickstarter. Come in and check out our extensive range of board and card games.

www.goodgames.com.au/stores/vic/melbourne.html

The Hidden Lair



Mt Zion, IL USA
The hidden Lair is central Illinois premier gaming destination. We provide free shipping on all items and will match any price!

www.thehiddenlair.com

I'm Board! Games & Family Fun



Middleton, WI USA
Southern Wisconsin's premier game store, with an emphasis on board gaming!

www.ImBoardGameStore.com

Jolly Thinkers



Hong Kong
As a multifaceted boardgaming company, which has evolved from a mini boardgame cafe in Hong Kong, Jolly Thinkers fully understands mutual support.

www.jollythinkers.com

Mission: Fun & Games



Mission: Fun & Games in St. Albert Alberta Canada is home to over 4000 board games.

Shop online at
www.boardgames.ca
1-866-379-1055.

www.missionfunandgames.com

Sweet Rock Games

Avoca, WI

The premier location for gaming in SouthWestern Wisconsin!!

Credits

Game design: Seth Van Orden

Game development: Seth Van Orden and Brett Sobol

Illustration: Jacqui Davis

Graphic Design and illustration: Ian O'Toole

We would like to give special recognition to Ian O'Toole and Jacqui Davis for Stockpile's outstanding artwork and design. We would also like to thank Tania Van Orden and Tessa Duncan for their endless support and constructive skepticism. Lastly, we would like to thank all of our mentors, friends, fellow designers, and playtesters for their immeasurably important effort and feedback.

Happy Gaming,

Brett and Seth

Contributors, Playtesters, and Honorable Mentions

Jeff and Katie Butler, Ammon, Cristina, Cayden, and Oliver Van Orden, Alvin, Tammy, Miriam, Henry, Eliza, Clarissa, and Gideon Van Orden, Quince Van Orden, Reta Van Orden, Carey, Robert and Slate Daniels, Garr, Sally, Aalya and Jude Van Orden, Joseph, Jenny, Ben, Bryant, Kate, and Andrew Van Orden, Clinical Informatics at Epic, Vardimir, Jarinu, JavaJoe96, lwdgames, spikedone, Pard, twinfreak, McAxel, sufertashu, xmanden, Boardgame Corner, Protospiel, James Mathe, Jamey Stegmaier, Stonemaier Games, Board Knight, Keith Matejka, Kane and Carrie Klenko, Marissa McConnell, Evan Kershner, Taylor Ekena, Chris Ridgeway, Byron Porter, Chris Hansen, Nerdland Games, The Purple Pawn, The Chalk, Shaun and Natasha Hartman, Eric Summerer, Randy White, Mark Streed, Justin Schaffer, Chad Uecker, Conclave of Gamers, Reunion Gamers, Matthew Ward, Edward Bacher, Dustin Hatchett, Jill Kerst, Kevin, Terril, and Tracy Brobst, Austin and Stephanie Secrist.

Rules Summary(규칙 요약)

Setup(준비)

- 각 플레이어는 \$20,000 달러와 무작위로 나눠준 1장의 주식으로 시작한다.
- 선 플레이어 토큰을 선 플레이어에게 준다.
- 시장 더미(액션 카드, 거래수수료 카드, 남은 주식 카드)를 잘 섞는다.

1. Information Phase(정보 단계)

- 각 플레이어는 기업 카드 1장과 주가전망 카드 1장을 받는다.
- 한 쌍의 기업 카드와 주가전망 카드를 뒷면이 보이도록 뒤집는다.
- 남은 여러 쌍의 기업 카드와 주가전망 카드를 뒷면이 보이도록 뒤집어 놓는다.

2. Supply Phase(공급 단계)

- 시장 더미에서 1장의 카드를 뒷면이 보이도록 뒤집어 각 주식 더미에 놓는다.
- 시장 더미에서 2장의 카드를 각 플레이어에게 나눠준다.
- 각 플레이어는 1장의 카드를 뒷면이 보이도록, 나머지 1장은 뒷면이 보이도록 자신이 선택한 주식 더미(들)에 놓는다.

3. Demand Phase(수요 단계)

- 플레이어는 주식 더미에 오직 1개의 입찰 미필이 남겨질 때 까지, 턴 순서대로 주식 더미에 입찰을 한다.
- 플레이어는 주식 더미에 입찰한 비용을 지불하고 카드를 갖고 오며, 거래수수료 카드가 있을 때에는 거래 수수료를 지불한다.

4. Action Phase(액션 단계)

- 플레이어는 수요단계에서 받은 모든 액션 카드를 사용한다.

5. Selling Phase(매매 단계)

- 플레이어는 자신이 보유한 주식을 팔 수 있다.
(분할된 주식은 현재 가격의 2배에 판매한다.)

6. Movement Phase(변동 단계)

- 플레이어는 모든 쌍의 기업 카드와 주가전망 카드를 공개하여 적절히 주가를 조정한다. 그리고 주식 분할과 부도를 고려하여 처리한다.
- \$\$ 표시의 주가전망 카드는, 한 플레이어가 보유한 주식 중 공개하기로 선택한 주식 당 \$2,000 달러의 배당금을 지불한다는 것을 나타낸다.

6. Round End(라운드 종료)

- 턴 마커를 오른쪽으로 이동하고, 선 플레이어 토큰을 왼쪽 플레이어에게 전달한다.
- 턴 마커가 이미 달력의 가장 오른쪽 지점에 위치한다면 게임은 종료가 된다. 게임 종료로 이동하여 진행한다.

Game End(게임 종료)

- 대주주(단일 대주주에게 \$10,000 달러 지급, 동점 대주주에게 각 \$50,000 달러 지급)를 결정한다.
- 최종 주가에 모든 주식을 판매한다.
- 각 플레이어의 현금을 합한다. 가장 많은 현금을 얻은 플레이어가 승리한다.



/NauvooGames



@NauvooGames